



МИНОБРНАУКИ РОССИИ

Федеральное государственное
бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Комсомольский-на-Амуре государственный
университет»
(ФГБОУ ВО «КнАГУ»)

УТВЕРЖДАЮ

И. о. проректора по МП и ВД

_____ В. И. Костюченко

«_____» 2025 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

№_____

г. Комсомольск-на-Амуре

Г Квест-игра «Помни героическое
прошлое Комсомольска-на-
Амуре»]

1 Общие положения

1.1 Настоящее Положение о городской квест-игре «Помни героическое прошлое Комсомольска-на-Амуре» для обучающихся образовательных организаций среднего общего, дополнительного образования, организаций среднего профессионального образования и высших учебных заведений (далее - Квест) определяет цели и задачи, порядок организации и проведения, организационно-методическое обеспечение, состав участников и порядок определения победителей/призёров Квеста.

1.2 Мероприятие реализуется при грантовой поддержке Федерального агентства по делам молодёжи (Росмолодёжь).

1.3 Квест проводится с целью повышения интереса к героическому прошлому города и расширения знаний по его истории.

1.4 Задачами Квеста являются привлечение внимания учащихся школ, а также студентов высших учебных заведений к героическому прошлому г. Комсомольска-на-Амуре – как части богатейшей истории нашей страны, на формирование ценного отношения к своей малой Родине, на расширение знаний о подвиге земляков. Героическая страница истории России, в том числе г. Комсомольска-на-Амуре, соткана из судеб людей, благодаря которым страна, в разные исторические эпохи, отстояла свою свободу, независимость и право на жизнь.

1.5 Квест проводится сотрудниками кафедры «История и культурология» ФГБОУ ВО «Комсомольского-на-Амуре государственного университета» (далее ФГБОУ ВО «КнАГУ»).

1.6 Участниками Квеста являются учащиеся **10-11-х классов** образовательных организаций среднего общего образования и студенты **1-2-го курсов** бакалавриата и специалитета высших учебных заведений.

1.7 Взимание платы за участие в Квесте не допускается (участие бесплатное). Организационный комитет не оплачивает транспортные расходы иногородних участников и их сопровождающих.

1.8 Участие в Квесте – **командное** (число членов команды **шесть человек**).

1.9 Квест проводится в **один этап**.

1.10 График проведения Квеста согласовывается с руководством ФГБОУ ВО «КнАГУ».

1.11 Срок проведения Квеста – с **4 октября 2025 года**.

2 Экспертный состав Квеста

Для организационно-методического обеспечения Квеста приглашаются эксперты в составе:

- Шушарина Галина Алексеевна, председатель конкурсной комиссии, кандидат филологических наук, доцент, заведующая кафедрой «Лингвистика и межкультурная коммуникация» ФГБОУ ВО «КнАГУ»;

- Верхоломов Сергей Александрович, член конкурсной комиссии, кандидат исторических наук, доцент кафедры «История и культурология»;

Эксперты:

- Определяют форму и порядок проведения испытаний;
- Оценивают и подводят итоги мероприятия;
- Разрабатывают критерии и методики оценки команд;
- Осуществляют взаимодействие с образовательными учреждениями по вопросам привлечения участников Квеста;
- Рассматривают и утверждают Протокол результатов Квеста;
- Публикуют итоги Квеста на сайте Квеста.

3 Порядок участия в Квесте

3.1 Для участия в Квесте капитанам команд необходимо до **4 октября 2025 года включительно** заполнить заявку на сайте Воспитательно-патриотической программы «ПОМНИМ» <https://grant.knastu.ru/projects/pomnim>.

3.2 Эксперты могут провести дополнительное оповещение участников о дате и времени проведения Квеста или об их изменении по электронной почте или телефону участника, указанным в заявке на участие в Квесте.

4 Порядок проведения Квеста

Все команды Квеста проходят в обязательном порядке процедуру регистрации на сайте <https://grant.knastu.ru/projects/pomnim>. Капитан

команды регистрирует каждого члена своей команды. Регистрация обязательна.

Команды для участия в Квесте должны собраться на Комсомольской-на-Амуре набережной р. Амур у памятника Первоотстроителям г. Комсомольска-на-Амуре **4 октября 2025 г. в 10:30** для проверки наличия зарегистрированных команд и открытия Квеста.

Участники получают задания, после чего начинается отсчет времени, который будет влиять на финальный результат. По мере прохождения Квеста команды будут набирать баллы, которые будут подсчитаны для подведения итогов.

5 Порядок определения победителей и призёров Квеста, награждение

5.1 Победителями Квеста будет считаться команда, набравшая наибольшее количество баллов.

5.2 Грамоты победителей, призёров и участников Квеста будут вручены в печатном виде. Победители и призёры Квеста будут награждены памятными подарками.

5.3 Апелляции по результатам Квеста не принимаются.

6 Финансовые условия

Финансовое обеспечение Квест-игры осуществляется за счёт спонсорских средств, средств организаторов Квеста и Гранта по Соглашению от 23 июля 2025 года о предоставлении из федерального бюджета гранта в форме субсидии юридическому лицу – победителю Всероссийского конкурса молодежных проектов среди образовательных организаций высшего образования в 2025 году.

7. Контактная информация

Оргкомитет Квеста:

- Кафедра «История и культурология»: ауд. 301/1, тел. +7(909)896-76-91, Громов Роман Алексеевич (аспирант ФГБОУ ВО «КнАГУ»);
- Отдел воспитательной работы: ауд. 305/3, тел. +7 (4217) 528-500, начальник Осинцева Юлия Николаевна (ответственный за реализацию проекта университета «Время выбрало нас: КнАГУ в фокусе молодёжной политики»).